



Onderwerp: DigiDagen

Inhoud

Themadag die valt onder het onderwerp 'DigiDagen'

Schooljaar: Beschikbaar in schooljaar 2020-2021

Regels en afspraken

Via SLIM kunnen scholen een themadag afnemen, SLIM bemiddelt tussen aanbieder en afnemer. De volgende voorwaarden zijn daarbij van belang:

<i>Kosten per themadag</i>	€ 385,- (inclusief materiaal-, reiskosten en Btw)
<i>VOG</i>	De themadag-verzorger (degene die bij u op school komt) heeft altijd een actuele VOG.
<i>Bevoegdheid/ervaring</i>	Niet elke themadagverzorger heeft een onderwijsbevoegdheid, wel heeft hij of zij kennis, ervaring en kunde m.b.t. het onderwerp van de themadag welke hij of zij verzorgt.
<i>Facturering</i>	De factuur voor de door u gekozen themadag ontvangt u via de aanbieder. SLIM brengt hiervoor geen kosten bij u in rekening.
<i>Annuleren</i>	Mocht u de geplande themadag willen annuleren, kan dit voor 48 uur voor aanvang van de aanvraag kosteloos. Mocht de themadag vanuit de aanbieder worden geannuleerd of door ziekte niet plaatsvinden, worden er geen kosten in rekening gebracht. In overleg zullen we kijken naar de mogelijkheid voor een nieuwe themadag.
<i>Algemene werkwijze</i>	De algemene werkwijze is dat een themadag wordt afgenomen voor een hele dag voor dezelfde groep. In overleg kan ook gekozen worden voor de afname van een halve dag of voor het afnemen van meerdere dagen (rittenkaarten)

Algemene voorwaarden zijn van toepassing. Druk- en zetfouten voorbehouden.

Themadag: DigiDagen

Regio: Flevoland, Overijssel

Bouw: groepen 6 tot en met 8

DigiDag – Level 1

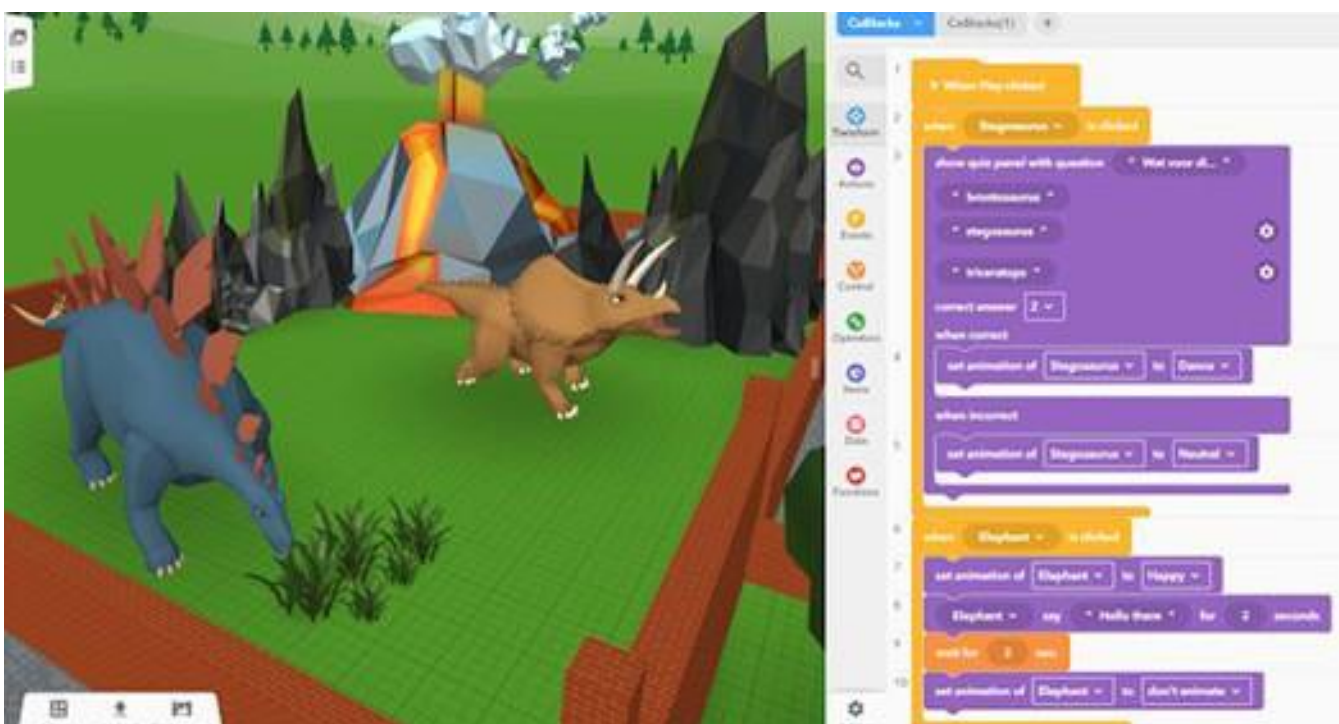
Op een DigiDag maken de kinderen kennis met Virtual Reality en programmeren. Ze leren hun eigen virtuele gamewereld te bouwen in het programma [CoSpaces Edu](#). Vervolgens leren ze de gamewereld met behulp van codeblokken te programmeren tot een echt interactief spel!

Aan het einde van de dag bekijken de kinderen hun eindproduct in Virtual Reality.

Kortom: een leuke en leerzame dag!

DigiDag – Level2

Deze dag worden de kinderen uitgedaagd om nog enkele stappen verder te gaan met het programmeren. Ze leren een interactief 3D-werkstuk te maken met interessante quizvragen. Het werkstuk kan aan het einde van de dag in Virtual Reality bekeken worden.



Wij leveren:

- Een getrainde DigiDocent met passie voor digitale media en onderwijs
- Een geheel verzorgd dagprogramma
- VR-brillen
- Toegang tot de software

School levert:

- Minimaal één laptop, chromebook of tablet per tweetal leerlingen.
- Een lokaal met wifi en digibord/beamerscherf.

Kosten

Hele dag: € 385 4-rittenkaart: € 355 per dag
Halve dag: € 295 8-rittenkaart: € 345 per dag